

ОДИН ЯКУ

Риичи / Riichi

Ожидание выигрышного тайла при депозите 1000 очков. После объявления риичи руку модифицировать нельзя. Рука должна быть закрытой.

+1 Выигрыш в течение одного раунда. Иппацу/Ippatsu.

+1 Объявление Риичи на первом дискарде. Дабл риичи/Daburu Riichi.

Пример:


В примере в составе руки нет никаких комбинаций. Чтобы она стоила хотя бы 1 хан, игрок объявил риичи.

Полностью закрытая рука / Menzen Tsumo / Цумо.


Выигрыш взятием тайла из стены при полностью закрытой руке. Рука должна быть закрытой.

Пример:


На примере выигрышный тайл взят из стены..

Все простые / Tanuao chu / Таняо.

В составе руки только простые тайлы (масти, с 2 по 8). Рука должна быть закрытой (данное правило может варьироваться).

Пример:


Без очков / Pinfu / Пинфу.

Рука, стоящая 0 минипоинтов (состав - 4 Чи, ничего не стоящая пара, выигрыш только при ожидании рямен - двустороннем ожидании). Рука должна быть закрытой.

Пример:


Два идентичных Чи / Ipeikou / Иппейко.

Два идентичных Чи одной масти. Рука должна быть закрытой.

Пример:


Ценные тайлы / Fanrei(Yakuhei) / Якухай


Пон либо Кан Драконов, своего Ветра или Ветра раунда.

Пример:


Если ветер раунда и игрока совпадают то якухай стоит 2 хан.

Дыхание / Itsuu / Иццу.

Последовательность из трех Чи одной масти с 1 по 9.

+1 Закрытая рука.
 Пример:


Три схожих Чи / Sanshoku / Саншоку.

Один и тот же Чи каждой масти.

+1 Закрытая рука.
 Пример:


Терминалы и Достоинства / Chanta / Чанта.

Все сеты содержат терминалы или достоинства.

+1 Закрытая рука.
+1 Без Чи - Хонрото / Honroutou
+1 Без Достоинств - Джунчан / Junchan

Пример:


После Кана / Rinchan kaihou / Риншан кайхо.

Выигрыш на тайле из мертвой стены (при апгрейде Пона до Кана, считается Цумо).

Кража Кана / Chan Kan / Чанкан.

Когда игрок "А" тенпай, а игрок "Б" делает апгрейд своего Пона до Кана, причем тайл этого Пона является выигрышным тайлом для игрока "А" - то игрок "А" имеет право "украсть Кан" - выиграть на этом тайле.

Последний тайл / Haitei / Хайтей.

Выигрыш на последнем тайле стены.

Последний дискард / Notei / Хотей.

Выигрыш на последнем тайле сброшенном в дискард.

ДВА ЯКУ

Семь пар / Chiitoitsu / Читойцу.

Семь пар тайлов. Кан НЕ считается как две пары. Рука должна быть закрытой.

Пример:



Три идентичных Чи / Isshoku sanjun / Ишোকусан.

Три идентичных Чи одной масти.

Пример:


Три закрытых Пона / San ankou / Сананко.

В составе руки присутствуют три закрытых Пона или Кана.

Пример:


Три последовательных Пона / San renkou / Санренко.

В составе руки три последовательных Пона или Кана одной масти. Рука должна быть закрытой.

Пример:


Все Поны / Toi toi hou / Тойтой.

Четыре Пона или Кана плюс пара.


Пример:


Масть / Honitsu / Хоницу.

В руке все тайлы одной масти плюс Драконы или Ветра.

+1 Закрытая рука.

+3 Чистая масть (без драконов/Ветров) - Чиницу / Chinitsu

Пример:


Малые три Дракона / Shou sangen / Сёсанген.

Два Пона / Кана Драконов и пара Драконов.

Пример:



Три Кана / San kantsu / Санканцу.

В руке присутствуют Три Кана.

Пример:


Три схожих Пона / Sanshoku dokou / Саншоку доку.

Один и тот же Пон или Кан каждой масти, при сборе в закрытую так же 2 хан + Сананко.

Пример:


ТРИ ЯКУ

2x2 идентичных Чи / Ryanpeikou / Рянпейко.

Две пары идентичных Чи. Рука должна быть закрытой.

Пример:


ПЯТЬ ЯКУ

Четыре идентичных Чи / Isshokuyonjun / Ишокуйон.

Четыре идентичных Чи и пара.

Пример:


МАНГАН

Нагаси Манган / Nagashi Mangan / Нагаши манган.

Считается когда раздача сыграна вничью, при этом у игрока в дискарде только терминалы и достоинства, и никто из игроков не объявлял Понов / Канов / Чи с его дискарда.

ЯКУМАН

Тринадцать сирот / Kokushimusou / Кокуши мусо.

По одному каждому достоинству и терминалу. Рука должна быть закрытой.

+1 якуман - тринадцатистороннее ожидание

Пример:



Девять врат / Chuugen poto / Чууренпото.

1112345678999+дубликат, все одной масти. Рука должна быть закрытой.

+1 якуман - девятистороннее ожидание

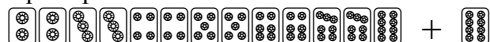
Пример:



Небесные близнецы / Dai sharin / Дайшарин.

Только пары с 2 по 8 масти пин. Рука должна быть закрытой.

Пример:



Небесное благословение / Tenho / Тенхо.

Выигрыш дилера на сданной руке. Рука должна быть закрытой.

Земное благословение / Chiho / Чихо.

Выигрыш не-дилера на первом взятии из стены. Рука должна быть закрытой.

Человеческое благословение / Renho / Ренхо.

Выигрыш на первом дискарде. Рука должна быть закрытой.

Kazoe Yakuman / Казоэ якуман

Любая рука стоящая более 13 хан

Пааренчан / 8 ренчан.

Выигрыш дилера 9й раз подряд на своем 8м ренчане при любой законченной руке, даже без яку.

Спрятанное сокровище / Suu ankou / Суанкоу.

Четыре закрытых Пона / Кана.

При ожидании на один из Понов выигрышный тайл может быть только взят из стены - Цумо (в противном случае рука превращается в "Три закрытых пона").

+1 якуман - Ожидание на паре

Пример:



Четыре последовательных Пона / Suu genkou / Сууренко.

Четыре последовательных Пона / Кана одной масти.

Пример:



Четыре Кана / Suu kantsu / Суканцу.

В руке содержится 4 кана.

Пример:



Только Зеленые / Ryuisou / Рюисоу.

Рука из "зеленых" тайлов (2,3,4,6,8 бамбуков и Зеленые Драконы).

Пример:



Только терминалы / Chinroutou / Чинрото.

Только Поны Терминалов.

Пример:



Только достоинства / Tsuu isou / Теусоу.

Рука состоит только из достоинств.

Пример:



Большие Три Дракона / Dai sangen / Дайсанген.

Три Пона / Кана Драконов.

Пример:



Малые Четыре Ветра / Shoo suushii / Шосуши.

Три пона / Кана Ветров и пара Ветров.

Пример:



ДВА ЯКУМАНА

Большие Четыре Ветра / Dai suushii / Дайсуши.

Четыре Пона / Кана Ветров.

Пример:

