

Методика расчета стоимости выигрыша следующая: вначале подсчитывается стоимость руки (количество хан). Если хан 5 и больше, тогда по таблице (1) определяем выигрыш, если 4 и меньше, тогда считаем количество минипоинтов, и определяем выигрыш по таблицам (3).

## 1. Считаем количество хан.

1.1 Суммируем стоимость всех комбинаций в руке (стоимость показана на странице Игровые комбинации).

1.2 Прибавляем количество Дор в руке.

Если получившееся значение - 4 и меньше, тогда переходим к п.2, если 5 и больше - тогда определяем стоимость выигрыша по таблице:

Хан	Название	Дилер	Остальные
5	Манган	4000	4000/2000
6-7	Ханеман	6000	6000/3000
8-10	Байман	8000	8000/4000
11-12	Санбайман	12000	12000/6000
13+	Якуман	16000	16000/8000

В колонке "Название" - название выигрыша.

В колонке "Дилер" сумма выигрыша, если объявил победу дилер: в случае победы по Цумо - сумма, которую платит дилеру каждый игрок. В случае победы по Рон эта цифра умножается на 3 (поскольку дискардер платит за всех).

В колонке "Остальные" суммы выигрыша, если объявил победу не дилер: в случае победы по Цумо первую цифру платит дилер, вторую - остальные игроки. В случае победы по Рон игрок получает сумму, равную (первая цифра)+2х(вторая цифра).

## 2. Рассчитываем минипоинты

2.1 Считаем состав руки. Он высчитывается исходя из наличия Понов и Канов.

Минипоинты	Открытый	Закрытый
Пон, простые	2	4
Пон, терминалы/достоинства	4	8
Кан, простые	8	16
Кан, терминалы/достоинства	16	32

2.2 Считаем минипоинты за пару. Если пара - из Драконов, Ветра раунда или своего Ветра, то +2 очка.

2.3 Считаем минипоинты за тип выигрыша. Если выигрыш на дискарде (по объявлению Рон), то ничего не начисляется, если Цумо (по взятию из стены) - то +2 очка.

2.4 Считаем очки за тип ожидания. Если ожидание в две стороны (т.е. например, имеем 4-5 и ждем и 3 и 6), либо на два Пона (например, имеем 3-3 и 7-7, ждем и 3 и 7) - то ничего не начисляется, если ожидание на один тайл (краевое ожидание, ожидание посередине, или ожидание на пару) - то +2.

2.5 Считаем очки за закрытую руку. Если рука закрытая и выигрыш на дискарде, то +10.

2.6 Прибавляем к получившемуся числу 20 (база очков за выигрыш) и округляем до верхнего десятка.

**Примечание.** Для комбинаций «Читойцу» и «Пинфу» минипоинты НЕ считаются, стоимость этих комбинаций фиксированная - 25 минипоинтов для «Читойцу» и 20 минипоинтов для «Пинфу» в случае победы по цумо, 30 минипоинтов для «Пинфу» в случае победы по рон.

### 3. По таблицам определяем сумму выигрыша.

В таблице, соответствующей положению игрока (то есть был ли выигравший дилером), и способу выигрыша (Рон или Цумо), находим нужную сумму на пересечении минипоинтов и хан.

Восток, Цумо				
мп\хан	1	2	3	4
20	-	700	1300	2600
25	-	-	1600	3200
30	500	1000	2000	3900
40	700	1300	2600	4000
50	800	1600	3200	4000
60	1000	2000	3900	4000
70	1200	2300	4000	4000

Здесь указана сумма, которую выплачивает выигравшему дилеру каждый игрок.

Остальные, Цумо				
мп\хан	1	2	3	4
20	-	700/400	1300/700	2600/1300
25	-	-	1600/800	3200/1600
30	500/300	1000/500	2000/1000	3900/2000
40	700/400	1300/700	2600/1300	4000/2000
50	800/400	1600/800	3200/1600	4000/2000
60	1000/500	2000/1000	3900/2000	4000/2000
70	1200/600	2300/1200	4000/2000	4000/2000

Первая цифра - сколько выигравшему платит дилер, вторая - сколько остальные игроки.

Восток, Рон				
мп\хан	1	2	3	4
25	-	2400	4800	9600
30	1500	2900	5800	11600
40	2000	3900	7700	12000
50	2400	4800	9600	12000
60	2900	5800	11600	12000
70	3400	6800	12000	12000

Сумму в этой таблице дискардер платит выигравшему дилеру.

Остальные, Рон				
мп\хан	1	2	3	4
25	-	1600	3200	6400
30	1000	2000	3900	7700
40	1300	2600	5200	8000
50	1600	3200	6400	8000
60	2000	3900	7700	8000
70	2300	4500	8000	8000

Сумму в этой таблице дискардер платит выигравшему игроку.

#### Для справки:

Для расчетов используется одна формула, и значения в таблице получены как раз по этой формуле (при хан <5):

Выигрышное число (вч) =  $мп * (2^{(2+хан)})$

Если  $вч > 2000$ , то  $вч = 2000$ .

Для дилера сумма выигрыша = округлить до 100 вверх ( $вч*6$ )

Для игрока сумма выигрыша = округлить до 100 вверх ( $вч*4$ )