

## ОДИН ЯКУ

### Риичи / Riichi

Ожидание выигрышного тайла при депозите 1000 очков. После объявления риичи руку модифицировать нельзя. Рука должна быть закрытой.

+1 **Выигрыш в течение одного раунда.** Иппацу/Ippatsu.

+1 **Объявление Риичи на первом дискарде.** Дабл риичи/Daburu Riichi.

Пример:



В примере в составе руки нет никаких комбинаций. Чтобы она стоила хотя бы 1 хан, игрок объявил риичи.

### Полностью закрытая рука / Menzen Tsumo / Цумо.

Выигрыш взятием тайла из стены при полностью закрытой руке. Рука должна быть закрытой.

Пример:



На примере выигрышный тайл взят из стены..

### Все простые / Tanuao chuu / Таняо.

В составе руки только простые тайлы (масти, с 2 по 8). Рука должна быть закрытой (данное правило может варьироваться).

Пример:



### Без очков / Pinfu / Пинфу.

Рука, стоящая 0 минипоинтов (состав - 4 Чи, ничего не стоящая пара, выигрыш только при ожидании рямен - двустороннем ожидании). Рука должна быть закрытой.

Пример:



### Два идентичных Чи / Ireikou / Иппейко.

Два идентичных Чи одной масти. Рука должна быть закрытой.

Пример:



### Ценные тайлы / Ganrei(Yakuhai) / Якухай

Пон либо Кан Драконов, своего Ветра или Ветра раунда.

Пример:



Если ветер раунда и игрока совпадают то якухай стоит 2 хан.

### Дыхание / Itsuu / Иццу.

Последовательность из трех Чи одной масти с 1 по 9.

+1 **Закрытая рука.**

Пример:

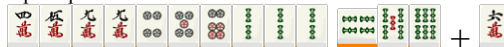


### Три схожих Чи / Sanshoku / Саншоку.

Один и тот же Чи каждой масти.

+1 **Закрытая рука.**

Пример:



### Терминалы и Достоинства / Chanta / Чанта.

Все сеты содержат терминалы или достоинства.

+1 **Закрытая рука.**

+1 **Без Чи** - Хонрото / Honroutou

+1 **Без Достоинств** - Джунчан / Junchan

Пример:



### После Кана / Rinchan kaihou / Риншан кайхо.

Выигрыш на тайле из мертвой стены (при апгрейде Пона до Кана, считается Цумо).

### Кража Кана / Chan Kan / Чанкан.

Когда игрок "А" тенпай, а игрок "Б" делает апгрейд своего Пона до Кана, причем тайл этого Пона является выигрышным тайлом для игрока "А" - то игрок "А" имеет право "украсть Кан" - выиграть на этом тайле.

### Последний тайл / Haitei / Хайтей.

Выигрыш на последнем тайле стены.

### Последний дискард / Hotei / Хотей.

Выигрыш на последнем тайле сброшенном в дискард.

## ДВА ЯКУ

### Семь пар / Chiitoitsu / Читойццу.

Семь пар тайлов. Кан НЕ считается как две пары. Рука должна быть закрытой.

Пример:



### Три идентичных Чи / Isshoku sanjun / Ишокусан.

Три идентичных Чи одной масти.

Пример:



### Три закрытых Пона / San ankou / Сананко.

В составе руки присутствуют три закрытых Пона или Кана.

Пример:



### Три последовательных Пона / San renkou / Санренко.

В составе руки три последовательных Пона или Кана одной масти. Рука должна быть закрытой.

Пример:



### Все Поны / Toi toi hou / Тойтой.

Четыре Пона или Кана плюс пара.

Пример:



### Масть / Honitsu / Хоницу.

В руке все тайлы одной масти плюс Драконы или Ветра.

+1 **Закрытая рука.**

+3 **Чистая масть (без драконов/Ветров)** - Чиницу / Chinitu

Пример:



### Малые три Дракона / Shou sangen / Сёсанген.

Два Пона / Кана Драконов и пара Драконов.

Пример:



### Три Кана / San kantsu / Санканцу.

В руке присутствуют Три Кана.

Пример:



### Три схожих Пона / Sanshoku dokou / Саншоку доку.

Один и тот же Пон или Кан каждой масти, при сборе в закрытую так же 2 хан + Сананко.

Пример:



## ТРИ ЯКУ

### 2x2 идентичных Чи / Ryanreikou / Рянпейко.

Две пары идентичных Чи. Рука должна быть закрытой.

Пример:



## ПЯТЬ ЯКУ

### Четыре идентичных Чи / Isshokuyonjun / Ишокуйон.

Четыре идентичных Чи и пара.

Пример:



## МАНГАН

### Нагаси Манган / Nagashi Mangan / Нагаси манган.

Считается когда раздача сыграна вничью, при этом у игрока в дискарде только терминалы и достоинства, и никто из игроков не объявлял Понов / Канов / Чи с его дискарда.

## ЯКУМАН

### Тринадцать сирот / Kokushimusou / Кокуши мусо.

По одному каждому достоинству и терминалу. Рука должна быть закрытой.

+1 якуман - тринадцатистороннее ожидание

Пример:



### Девять врат / Chuuren poto / Чууренпото.

1112345678999+дубликат, все одной масти. Рука должна быть закрытой.

+1 якуман - девятистороннее ожидание

Пример:



### Небесные близнецы / Dai sharin / Дайшарин.

Только пары с 2 по 8 масти пин. Рука должна быть закрытой.

Пример:



### Небесное благословение / Tenho / Тенхо.

Выигрыш дилера на сданной руке. Рука должна быть закрытой.

### Земное благословение / Chiho / Чихо.

Выигрыш не-дилера на первом взятии из стены. Рука должна быть закрытой.

### Человеческое благословение / Renho / Ренхо.

Выигрыш на первом дискарде. Рука должна быть закрытой.

### Казоэ Yakuman / Казоэ якуман

Любая рука стоящая более 13 хан

### Пааренчан / 8 ренчан.

Выигрыш дилера 9й раз подряд на своем 8м ренчане при любой законченной руке, даже без яку.

### Спрятанное сокровище / Suu ankou / Суанкоу.

Четыре закрытых Пона / Кана.

При ожидании на один из Понов выигрышный тайл может быть только взят из стены - Цумо (в противном случае рука превращается в "Три закрытых пона").

+1 якуман - Ожидание на паре

Пример:



### Четыре последовательных Пона / Suu renkou / Сууренко.

Четыре последовательных Пона / Кана одной масти.

Пример:



### Четыре Кана / Suu kantsu / Суканцу.

В руке содержится 4 кана.

Пример:



### Только Зеленые / Ryuisou / Рюисоу.

Рука из "зеленых" тайлов (2,3,4,6,8 бамбуков и Зеленые Драконы).

Пример:



### Только терминалы / Chinroutou / Чинрото.

Только Пона Терминалов.

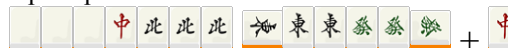
Пример:



### Только достоинства / Tsuu isou / Теуисоу.

Рука состоит только из достоинств.

Пример:



### Большие Три Дракона / Dai sangan / Дайсанген.

Три Пона / Кана Драконов.

Пример:



### Малые Четыре Ветра / Shoo suushii / Шосуши.

Три пона / Кана Ветров и пара Ветров.

Пример:



## ДВА ЯКУМАНА

### Большие Четыре Ветра / Dai suushii / Дайсуши.

Четыре Пона / Кана Ветров.

Пример:

