

## ОДИН ЯКУ

### Риичи / Riichi

Ожидание выигрышного тайла при депозите 1000 очков.  
После объявления риичи руку модифицировать нельзя.  
Рука должна быть закрытой.

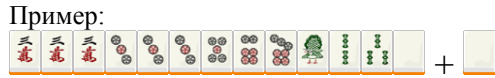
**+1 Выигрыш в течение одного раунда.** Иппацу/Ippatsu.  
**+1 Объявление Риичи на первом дискарде.** Дабл риичи/Daburu Riichi.



В примере в составе руки нет никаких комбинаций. Чтобы она стоила хотя бы 1 хан, игрок объявил риичи.

### Полностью закрытая рука / Menzen Tsumo / Цумо.

Выигрыш взятием тайла из стены при полностью закрытой руке. Рука должна быть закрытой.



На примере выигрышный тайл взят из стены.

### Все простые / Tanpaou chuu / Таняо.

В составе руки только простые тайлы (масти, с 2 по 8).



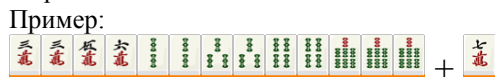
### Без очков / Pinfu / Пинфу.

Рука, состоящая из 4 Чи, ничего не стоящая пара, выигрыш только на двустороннем ожидании. Выигрыш может быть только по Рон (в противном случае Пинфу не считается, а считается Мензен Цумо). Рука должна быть закрытой.



### Два идентичных Чи / Ireikou / Иппейко.

Два идентичных Чи одной масти. Рука должна быть закрытой.



### Ценные тайлы / Fanrei(Yakuhai) / Якухай

Пон либо Кан Драконов, своего Ветра или Ветра раунда.  
Север не может быть ценным тайлом.



Если ветер раунда и игрока совпадают то якухай стоит 2 хан.

### После Кана / Rinchan kaihou / Риншан кайхо.

Выигрыш на тайле из мертвой стены (при апгрейде Пона до Кана, считается Цумо).

### Кража Кана / Chan Kan / Чанкан.

Когда игрок "А" тенпай, а игрок "Б" делает апгрейд своего Пона до Кана, причем тайл этого Пона является выигрышным тайлом для игрока "А" - то игрок "А" имеет право "украсть Кан" - выиграть на этом тайле.

### Последний тайл / Haitei / Хайтей.

Выигрыш на последнем тайле стены.

### Последний дискард / Hotei / Хотей.

Выигрыш на последнем тайле сброшенном в дискард.

## ДВА ЯКУ

### Дыхание / Itsuu / Иццу.

Последовательность из трех Чи одной масти с 1 по 9.



### Терминалы и Достоинства / Chanta / Чанта.

Все сеты содержат терминалы или достоинства.

**+1 Без Чи** - Хонрото / Honroutou

**+1 Без Достоинств** - Джунчан / Junchan



### Семь пар / Chiitoitsu / Читойцу.

Семь пар тайлов. Кан НЕ считается как две пары. Рука должна быть закрытой.



### Три закрытых Пона / San ankou / Сананко.

В составе руки присутствуют три закрытых Пона или Кана.



### Все Поны / Toi toi hou / Тойтой.

Четыре Пона или Кана плюс пара.



### Три Кана / San kantsu / Санканцу.

В руке присутствуют Три Кана.



### Малые три Дракона / Shou sangen / Сёсанген.

Два Пона / Кана Драконов и пара Драконов.



## ТРИ ЯКУ

### Три идентичных Чи / Isshoku sanjun / Ишшокусан.

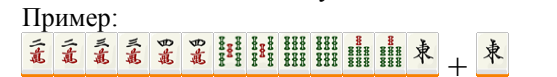
Три идентичных Чи одной масти.



### Масть / Honitsu / Хоницу.

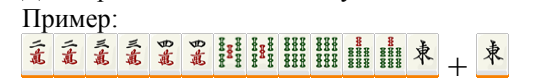
В руке все тайлы одной масти плюс Драконы или Ветра.

**+3 Чистая масть** - Чиницу.



### 2x2 идентичных Чи / Ryanreikou / Рянпейко.

Две пары идентичных Чи. Рука должна быть закрытой.



## ЯКУМАН

### Земное благословение / Chiho / Чихо.

Выигрыш не-дилера на первом взятии из стены. Рука должна быть закрытой.

### Человеческое благословение / Renho / ренхо.

Выигрыш на первом дискарде. Рука должна быть закрытой.

### Пааренчан / 8 ренчан.

Выигрыш дилера 9й раз подряд на своем 8м ренчане при любой законченной руке, даже без яку.

### Только терминалы / Chingoutou / Чинрото.

Только Поны Терминалов.

Пример:



### Девять врат / Junsei Chuuren poto / Джунсей чуренпото.

1112345678999+дубликат, все одной масти. Рука должна быть закрытой. Только девятистороннее ожидание.

+2 якуман - в дискарде игрока нет ни одного из этих тайлов.

Пример:



### Большие Три Дракона / Dai sangen / Дайсанген.

Три Пона / Кана Драконов.

Пример:



### Малые Четыре Ветра / Shoo suushii / Шосуши.

Три пона / Кана Ветров и пара Ветров.

Пример:



### Большие Четыре Ветра / Dai suushii / Дайсуши.

Четыре Пона / Кана Ветров.

Пример:



### Тринадцать сирот / Kokushimusou / Кокуши мусо.

По одному каждому достоинству и терминалу. Рука должна быть закрытой.

+1 якуман - в дискарде игрока нет ни одного достоинства или терминала.

Пример:



### Только Зеленые / Ryuiisou / Рюисоу.

Рука из "зеленых" тайлов (2,3,4,6,8 бамбуков и Зеленые Драконы).

Пример:



### Спрятанное сокровище / Suu ankou tanki / Суанкоу танки

Четыре закрытых Пона / Кана. Ожидание на паре. Выигрышный тайл может быть взят и из стены - Цумо, и на дискарде по Рон.

+1 якуман - Ожидание на паре (в этом случае допускается выходить и по рон, и по Цумо)

Пример:



### Четыре Кана / Suu kantsu / Суканцу.

В руке содержится 4 кана.

Пример:



### Четыре последовательных Пона / Suu renkou / Сууренко.

Четыре последовательных Пона / Кана одной масти.

Пример:



### Только достоинства / Tsuu isou / Тсуисоу.

Рука состоит только из достоинств.

Пример:



## ТРИ ЯКУМАНА

### Небесное благословение / Tenho / Тенхо.

Выигрыш дилера на сданной руке. Рука должна быть закрытой.